

Enfants nés en  
2018-2017

# NOËL 2026

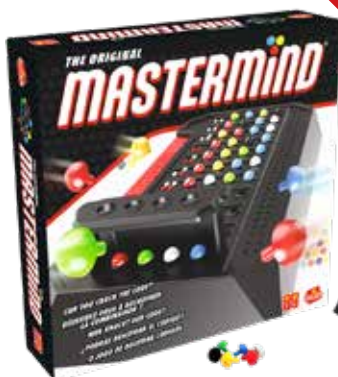
A  
8

0577



## THE ORIGINAL MASTERMIND

Trouvez la combinaison secrète de votre adversaire en moins de propositions qu'il ne lui faudra pour deviner la votre.  
A partir de 8 ans.



0595

## Ravensburger

### LOUP GAROU POUR UNE NUIT

Des loups garous chassent dans le village endormi, mais très vite tout dérape ! Heureusement certains villageois sont dotés de capacités hors du commun.  
A partir de 9 ans.



SentoSphere

## LE SYSTÈME SOLAIRE

Ce coffret permet de découvrir notre système solaire avec 5 expériences fascinantes. Un condensé de découvertes aussi ludiques qu'éducatives.  
A partir de 8 ans.

0643



0646

## LES SECRETS DE LA CHIMIE

Un laboratoire pour réaliser plus de 50 expériences amusantes et sûres. Contient des réactifs, éprouvettes, petit thermomètre, un journal pour noter ses 1ères expériences et des cartes spéciales. A partir de 8 ans.



0647

## LE CORPS HUMAIN

Découvre un corps humain avec des organes mous et des os phosphorescents. Réalise 12 expériences. Contient un véritable stéthoscope, un sifflet, ... A partir de 8 ans.



0652

## ABRACADABRA



Utilise le mini-chaudron pour mélanger les différents ingrédients magiques et mystérieux. Tu obtiendras des potions colorées avec des effets effervescents. A partir de 8 ans.



## LA CITE DES FOURMIS

Une structure modulaire à assembler pour recréer l'habitat des fourmis et observer leur comportement.  
A partir de 7 ans.

0656



0658

## BORNE D'ARCADE

Un coffret pour monter sa propre borne d'arcade. Inclus 12 jeux : tétix, course auto, ... 2 piles AA non incluses. A partir de 8 ans.



## MESSAGES CREATION SWIFTIE

Un coffret pour créer des bijoux et des accessoires avec des lettres, des perles colorées, des strass scintillants et des cordons élastiques prêts à porter pour adopter un style tendance. A partir de 9 ans.

0831



# A REMPLIR EN MAJUSCULES SVP

CE : .....  
 Nom du parent : ..... Service : .....  
 Nom de l'enfant : ..... Prénom : ..... Né(e) le : .....  
 Choix n°1 : ..... Désignation : .....  
 Choix n°2\* : ..... Désignation : .....  
 A retourner avant le : .....

**A**  
**8**

\*le choix 2 sera pris en compte seulement si choix 1, non disponible



**0932 SPIDERMAN ET SA VOITURE CONTRE WOLVERINE**  
A partir de 7 ans.



**0949 VALISSETTE DE L'EXPERT SCIENTIFIQUE**  
Relève les empreintes digitales, réalise des moulages en plâtre, répertorie des preuves, sécurise la scène de crime et décode des messages secrets.  
A partir de 8 ans.



**1064 DRONE POMPIER**  
Ce drone de 12cm est équipé d'une télécommande avec fonctions complètes de pilotage et fonction rotation pour réaliser des figures. 3 modes de vitesse.  
A partir de 8 ans.



**1090 TABLE DE JEUX 2 EN 1**  
Un mini jeu de baby foot et un mini jeu de hockey pour des heures de jeux et de rigolade.



**1122 SET BADMINTON NASSAU**  
Comprend 2 raquettes en acier de 120g, durables et légères et 2 volants avec jupe en plastique.



**1140 BALLON FOOT FFF JERSEY**  
Ballon de football FFF en jersey taille 5, poids 400gr.



**1163 POCLETTE ROSE**  
Pochette Pepe Jeans 20 x 24cm.



**1188 LAMPE MEDUSE**  
A assembler soi-même, hauteur 20cm, lampe change de couleurs automatiquement. Système de moteur et d'engrenages qui font onduler les tentacules. Fonctionne sur secteur, câble USB-C inclus.



**1298 REVEIL MIROIR LUMINEUX**  
Lumière de réveil progressive, 3 niveaux de luminosité, mode nuit avec réduction de la luminosité de l'affichage LED, affichage de la température et alarme avec fonction snooze.